

新闻稿

Khronos 发布 SYCL 1.2.1 一致性测试套件

采用者项目实现了 SYCL 执行项目的综合测试；
SYCL 规范维护文件的发布改进了 run-time 优化

2018 年 7 月 11 日 – 比佛顿, 俄勒冈州 – [The Khronos™ Group](#), 一个由领先硬件和软件公司组成、致力于创建高级加速标准的开源组织, 今天发布了用于并行编程的 C++ 编程框架的 SYCL™ 采用者项目。在采用者项目下, SYCL 1.2.1 的执行可以获取广泛的一致性测试套件, 并上传其测试结果到 Khronos 进行审查, 有机会官方通过一致性测试。随同 SYCL 采用者项目, Khronos 还发布了 SYCL 1.2.1 维护更新, 进一步说明规范, 实现更强大的 run-time 优化。更多关于成为 Khronos 采用者项目的信息, 请浏览: [Khronos 采用者页面](#)。

“自从 OpenCL 推出 12 年来, 我们现在推出了用于并行处理的高水平、现代 C++ 语言的 SYCL, 以及完整的一致性测试和官方采用者项目包”, Khronos SYCL 工作组主席 Michael Wong 讲到。 “采用者项目包对于标准执行是非常有价值的资源, 它有助于确保各种 SYCL 执行的一致性。我们预计第一个官方通过一致性测试的 SYCL 1.2.1 执行将在未来几个月内推出”。

SYCL 1.2.1 是在 2017 年 12 月发布的, 基于 OpenCL 1.2。其融入了来自三个不同执行的很多重要的经验以及来自 machine learning 框架开发者的反馈, 例如 TensorFlow, 现在已经支持 SYCL 和原始 CUDA 加速器后端。SYCL 1.2.1 建立在 C++11 的功能之上, 另外还支持 C++14 和 C++17, 实现了了 ISO C++17 并行 STL 项目在 OpenCL 设备上的加速。SYCL 工作组今天还发布了规范维护更新, 带来了开发者需求的功能并提高 run-time 优化。

“Khronos 一致性测试通过确保不同厂商执行的一致性和可靠性, 对维护标准兼容性起到重要作用。” Khronos 主席 Neil Trevett 讲到。 “新的 SYCL 1.2.1 采用者项目包和测试将帮助 Khronos 继续完成我们的使命, 支持基于 OpenCL 的多厂商并行编程和 machine learning 加速。SYCL 对于 Khronos 帮助整个产业将异构并行编程带到现代 ISO C++ 中也是至关重要的”。

SYCL 1.2.1 采用者项目包包括标准的第一版一致性测试套件, 这让采用者可以在提交结果供 Khronos SYCL 工作组进行审查之前先测试他们的规范执行。一旦采用者的结果通过审查, 既可在其产品上使用通过 SYCL 一致性测试的标签, 并在标准执行产品上使用 SYCL 名称和标识作为免版税商标, 受到 Khronos IP 框架保护, 并享有来自 Khronos Group 的市场推广效益。

“开发者们现在可以自信地使用 SYCL 以接入他们的 C++代码到并行处理器，因为这是一个通过专门设计的一致性测试流程保护的开放标准。” Codeplay 公司 CEO Andrew Richards 讲到。

“这将提高不同设备和厂商之间的实际兼容性，保护整个产业内由开发者设计的支持 SYCL 的软件投入”。

关于 SYCL 1.2.1

SYCL 1.2.1,在 OpenCL 1.2 之上，通过使用标准现代 C++语言，实现了异构并行处理器代码以单源方式编写。SYCL 1.2.1 单源编程实现了一个应用的主机和核代码包含在同一个源文件中，以一种安全类型以及跨平台异步任务图形的方式。一个多厂商、免版税的标准，SYCL 1.2.1 是 Khronos 进一步支持 machine learning 加速的工作成果，提高了高安全度市场中的并行处理能力，鼓励 C++ ISO 标准对异构并行编程的支持。与 Khronos 其他工作组的工作结合，SYCL 1.2.1 和 OpenGL®、Vulkan®、OpenVX™等其他厂商 API 包括 DirectX 可交互操作。

关于 the Khronos Group

The Khronos Group 是一个开放行业组织，由超过 100 家领先的硬件和软件公司组成，致力于为 3D 图形、增强和虚拟现实、视觉和 machine learning 创建高级、免版税加速标准。Khronos 的标准包括 Vulkan®, OpenGL®, OpenGL® ES, OpenGL® SC, WebGL™, SPIR-V™, OpenCL™, SYCL™, OpenVX™, NNEF™, COLLADA™, OpenXR™ 和 glTF™。Khronos 会员可以为 Khronos 规范的开发做贡献，并在标准公开发布之前的不同阶段拥有投票权，通过提前获得规范草本和一致性测试加速其高端加速平台和应用的推出。

###

Khronos, EGL, glTF, NNEF, OpenVG, OpenVX, OpenXR, SPIR, SPIR-V, SYCL, Vulkan 和 WebGL 是 The Khronos Group Inc.的商标或注册商标。OpenCL 是 Apple Inc.的商标，OpenGL 是注册商标，OpenGL ES 和 OpenGL SC 标识是 Hewlett Packard Enterprise 的商标并由 Khronos 在许可下使用。全部其他产品名称、商标和/或公司名称都仅用于识别并归属于各自所有者。

媒体联系人

Caster Communications, Inc. +1 (401) 792-7080

Alex Crabb alex@castercomm.com 手机: +1 (401) 318-2229

Laura Shubel laura@castercomm.com